

STUDSSTAFETTEN

Centralt innehåll

I årskurs 1-3: De fyra räknesättens egenskaper och samband samt användning i olika situationer.

I årskurs 1-3: Metoder för beräkningar med naturliga tal, vid huvudräkning, överslagsräkning och skriftlig beräkning.

I årskurs 4-6: De fyra räknesätten och regler för deras användning vid beräkningar med naturliga tal.

I årskurs 4-6: Metoder för beräkningar med naturliga tal och enkla tal i bråk- och decimalform vid överslagsräkning, huvudräkning och skriftlig beräkning. Användning av digitala verktyg vid beräkningar.

Antal: 4-

Material: Markeringsplattor, Ogo-plattor + bollar, rockringar, tärningar, markeringshattar

Förslag på lagindelning: Knacka rygg

Markera en stor ring med markeringsplattor. Dela in deltagarna i lag om 3-4 deltagare. Utanför ringen har varje lag en markeringshatt som de ställer sig på led bakom. 1 m framför markeringshatten ligger en rockring med en Ogo-platta och en Ogo-boll. Bredvid ringen ligger en tärning.

Aktivitet

På signal ska en av deltagarna i respektive lag slå tärningen och sedan studsa bollen på Ogo-plattan så många gånger som tärningen visade. Missar man t ex efter tre studs tar man bara upp bollen igen och fortsätter där man var. Därefter springer samma person ett varv utanför spelplanen med tärningen i handen, tillbaka till laget och växlar med nästa person genom att lämna över tärningen. Om man slår siffran 6 ska man först studsa 6 gånger med bollen och sedan ska hela laget tillsammans springa ett varv runt cirkeln och sedan tillbaka till ledet. Nu ska nästa deltagare slå tärningen och studsa bollen samma antal som tärningen visar. Laget ska tillsammans addera tärningskastet och det laget som först kommer till 30 eller mer vinner! T ex slår de en 3:a på första kastet och sedan en 5:a, så har laget 8 poäng osv.

Varianter:

- Vill ni att omgångarna ska ta längre tid ska lagen komma till en högre siffra, t ex 50.
- Ha en tärning med 1-12 siffror.
- Får man siffran 1 på tärningen räknar man -1 i den totala räkningen.
- Använd street-racket med boll

Hoppa-in-vänlig: Har aktiviteten startat är det bara att ställa sig sist i ett utav lagen.