

# Mönstret

## Centralt innehåll åk 1-3:

Symmetri, t ex i bilder och i naturen, och hur symmetri kan konstrueras.

### Plats:

Ute/inne

### Antal:

Många

### Material:

Konor, krita eller trollina och mallen till Mönstret från dokumentbanken på [trivselledare.se](http://trivselledare.se).

### Aktivitet:

Gruppen delas i två lag. Varje lag får 16 konor i olika färger.

Lagens uppsättningar ska vara identiska. Varje lag får också ett mallkort med ett mönster av ringar (4x4 st.) i samma färger som konorna. Markera en startlinje och en kvadrat (med krita) till varje lag där konorna ska placeras.

När starten går springer första personen med en kon och placerar den i rutan, springer sen och växlar med personen på tur. Det lag som först har placerat ut konorna enligt mallen har vunnit. Flera olika mallkort kan användas för variation.

### Variant:

Kan köras individuellt på samma sätt där man springer tillbaka till starten för att hämta en ny kon istället för att växla.

